

遥感物理讲座

第三讲 可见至红外的遥感器

吕斯骅

(北京大学物理系)

遥感器是遥感技术中最核心的部分，是直接用于测量探测对象的电磁辐射或反射特性的系统。现在，人们已经能够制造多种性能优良的遥感器，而且正在设计更多的能适应不同的需要的遥感器。

可见和红外遥感器中的绝大部分是被动式遥感器，即接收目标自身的热辐射或反射太阳的辐射。它的成象方式有两种：一种是摄影方式，即一次曝光同时把某一区域的象记录在底片上，如同制图相机和多波段相机的工作方式。另一种是扫描方式，即一点一点地成象，象电视机工作的方式，从左上角向右移动，扫完一行再往下移动一点，再从左至右扫描，也可以一行一行地扫。扫描的方式可以是光-机扫描、电子束扫描或自扫描。

描述遥感器性能的主要参数是空间分辨率、光谱分辨率和辐射度分辨率。

空间分辨率是指遥感器每次取样时所对应的地面尺寸，如陆地卫星上多波段扫描仪(MSS)的空间分辨率为 79 m，专题制图仪为 30 m，法国 SPOT 卫星为 20 m 或 10 m。

光谱分辨率是指遥感器每个波段的波段间隔，如 MSS 中的 4, 5, 6 波段光谱分辨率为 0.1 μm , 7 波段为 0.3 μm , SPOT 为 0.09 μm 或 0.4 μm 。

辐射度分辨率是指遥感器输出信号所分的级别数，如 MSS 中的 4, 5, 6 波段输出信号分为 128 等级，7 波段为 64 等级，SPOT 为 256 等级。

目前，遥感器向高空间分辨率、多波段及高辐射度分辨率的方向发展，但遥感的信息量也

空前膨胀，增加了信息传输和处理的能力。例如 MSS 的空间分辨率为 79 m、四个波段、128 等级，而专题制图仪(TM) 的空间分辨率为 30 m、七个波段、256 等级，其信息量增加了 24 倍左右。

一、摄影方式

摄影方式是遥感技术中使用历史最长、发展较完善的一种成象方式。用摄影方式得到的照片信息量大、灵敏度高、空间分辨率高。例如美国的大鸟军事卫星使用的就是一台焦距为 2.44 m 的大型相机，它在 160 km 的高空时分辨本领为 0.3 m，即可明显地区分各种车辆和坦克，也能数出一个个士兵。但由于感光乳胶的限制，它只能用于波长小于 1 μm 的紫外、可见、近红外波段，而且只能在晴朗的白天工作，不能全天候工作。此外，由于使用了胶片作为记录介质，一旦胶片用完，该遥感器也就失效了，故工作寿命较短；而且还必须把胶片回收后才能得到测量结果，不能实时传送。虽然如此，但它还是目前各类遥感器中空间分辨率最高和灵敏度最高的遥感器，故仍受到重视。

用摄影方式工作的遥感器主要是由相机和胶片来决定它的工作特性。

相机的基本结构包括三部分：底片匣、机身和镜头系统。

底片匣内装有转轮。转轮上放有底片，其中一个转轮卷有未曝光的底片，另一转轮接收曝光后的底片。底片匣内还有压平底片及转动底片的机构，通常用抽真空的办法把底片压在一平板玻璃上。

机身内装有操纵照象系统机械动作的部分机件，如底片的推进、压平、快门等，这些动作可以手控也可以自控。

镜头系统是相机中最重要的部件，镜头的性能主要由焦距、相对孔径(*F*数)及象差来描述。

当飞行高度确定后，相片的比例尺取决于焦距*f*的大小，*f*越大比例尺也越大，地面的精细结构就越清楚，但相片的视场将缩小。例如，飞行高度为435km，焦距*f*为150mm，相机分辨本领*n*为80L/mm(线/毫米)，则对应的地面分辨率为36m，如改用焦距为300mm的镜头，地面分辨率可提高到18m。

相对孔径*F*数是透镜焦距*f*与透镜的最大直径*D*的比值*f/D*。*F*数越小，象平面上的照度越大，即能在弱光下工作，此外镜头孔的衍射限制了镜头的分辨本领，由衍射理论可知分辨本领*n*为

$$n = \frac{1}{1.22\lambda F}.$$

当 λ 取0.555μm时，

$$n = 1475/F(\text{1/mm}).$$

如*F*=2*n*可达7381/mm，但实际上分辨本领要比此值低得多。这是由于镜头除了衍射作用外，还存在象差及缺陷、气泡等各种光学不均匀性。

象差有球差、彗差、象散、场曲、畸变和色散等六种。任何一个实际的镜头系统不可能完全消除这六种象差，只能把象差减小。各种不同的镜头有各自的特殊要求，例如测绘用的镜头主要要求消除畸变，而侦察用的镜头对消畸变的要求不高；广角镜头中主要要求消除彗差，而普通镜头彗差的影响不大。

相机装上黑白胶片、彩色胶片或彩色红外胶片，可得到不同波段的地物影象。黑白胶片对可见光区感光。彩色胶片也对可见光区感光，它实际上由三层乳胶构成，其中一层感蓝光，一层感绿光，一层感红光，彩色片的信息量比黑白片丰富，提高了判别能力。彩色红外片也是由三层构成，其中一层是对自然光中的蓝、绿波段起作用，显示黄色(蓝色的补色)，一层对

自然光中的红波段起作用，显示品红色(绿色的补色)，一层对红外光起作用，显示青色(红色的补色)。由于红外波段大气散射的影响较小，所以彩红外图象的清晰度比真彩色和黑白片的好，植物在图上显示红色，是因为植被在红外的反射率极高。

除了一般的相机外，遥感中常用多波段相机。最初多波段相机是由多个相机构成的，如阿波罗-9号用四台Hasselblad相机排列起来，使它们的快门联动，每个镜头前选用不同的滤光片，对同一地区可同时得到四张不同波段的象片。它的优点是可以根据地物波谱特征选择最佳波段，使不同地物的差异突出出来，同时不同波段的象片可任意组合，合成各种假彩色象片，为判读提供了方便。

另一类是多镜型多波段相机，它有多个镜头，只有一个机身，各个镜头在胶片的不同部位成象，与多相机型一样，各波段象片的几何位置不易对准。

图1是一台单镜头分光束型多波段相机。光束从镜头入射后被第一个棱镜面全反射到一个二向分色面，二向分色面上涂有多层介质

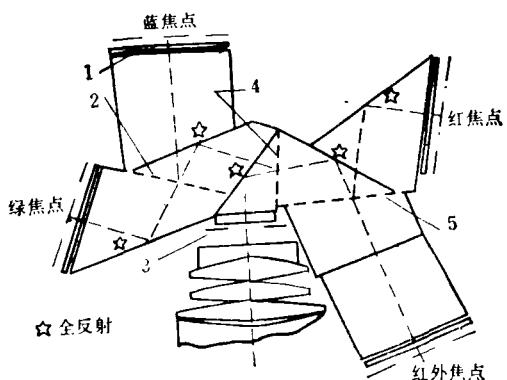


图1 单镜头分光束型多波段相机
1.滤光片；2.蓝-绿二向色分裂器；3.光阑与快门；4.蓝、绿-红、红外二向色分裂器；5.红-红外二向色分裂器

膜，它能透过红光和红外光，只反射蓝光和绿光，从而把一束光分为不同波段的两束光。此两束光又经过一些全反射面与二向分色面把光束分为蓝、绿、红、红外四束，并分别射到不同的方位。在每束光的焦面前均装有不同的滤光

片，以限制波段的范围。滤光片的后面安放胶片。由于只用了一个镜头，四个波段象片的视场一致，但由于多次分光，光强有所减弱。

二、光机扫描方式

光机扫描成像方式是用一扫描镜左右摆动或转动，将地面景物逐点、逐行地送至光学系统，光学系统经过分光系统分成不同的波段，再由光电探测器将光信号转换成电信号，电信号记录在磁带上或通过发射机传送至地面接收站。地面站经过处理将信号扫描成像在胶片上，所以它的成像方式和相机的成像方式很不一样。

光机扫描系统由聚焦系统、扫描系统、分光系统与检测系统几部分构成。在多波段扫描仪中的聚焦系统多采用反射式望远系统，这是由于反射镜的波段覆盖范围广，从紫外至红外均能工作，而且没有色差，反射率高，制作简单。扫描系统可用旋转镜式和摆动镜式。旋转镜式的运动稳定，抗振能力强，扫描频率高，多用于机载多波段扫描仪。摆动镜式多用于运动状态稳定的星载多波段扫描仪，不宜用于振动较大的机载多波段扫描仪。分光系统所采用的色散元件有滤光片、棱镜及光栅。滤光片结构简单，工作可靠，常用于波段较宽的一些多波段扫描仪中。探测系统由探测器、放大器及记录仪器构成。探测器的选择与要探测的波长范围有关。要探测的波长在 $0.3\text{--}0.8\mu\text{m}$ 时一般用光电倍增管； $0.6\text{--}1.1\mu\text{m}$ 时选用硅光二极管； $1\text{--}3\mu\text{m}$ 时选用硫化铅元件； $3\text{--}5\mu\text{m}$ 时选用锑化铟元件； $8\text{--}14\mu\text{m}$ 时常选用碲镉汞元件或锗掺汞元件。红外器件需要制冷，还需要一套制冷与控温系统。

图2为陆地卫星上使用的多波段扫描仪(MSS)的光路图。它的扫描镜是一个长轴为33 cm、短轴为23 cm、表面镀铍的椭圆形平面镜。扫描镜与地面和聚光系统均成 45° 。扫描镜的摆幅为 $\pm 2.89^\circ$ ，总的扫描角为 11.56° 。

聚光系统为卡塞标林式的反射望远镜，望

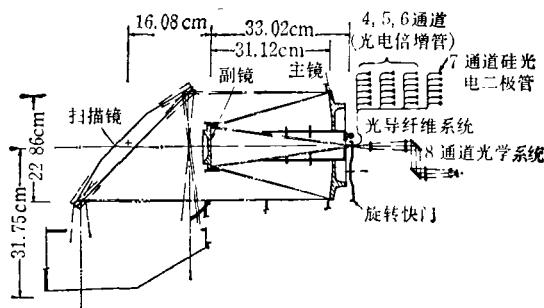


图2 陆地卫星MSS的光路

远镜由一个主反射镜与一个副反射镜组成。它的焦距是820 mm，相对孔径 f/D 是3.6。地面景象通过聚光系统成像于成像板上，在成像板的位置，排列着 4×6 根面积为 $71\times 71\mu\text{m}^2$ 的光导管，把图象引到探测器的光敏面。光导管以六根为一列与扫描方向垂直，配有相同的滤光片，光导管共分为四列组成四个波段，即 $0.5\text{--}0.6\mu\text{m}$, $0.6\text{--}0.7\mu\text{m}$, $0.7\text{--}0.8\mu\text{m}$, $0.8\text{--}1.1\mu\text{m}$ 。此外，通过红外成像系统与红外滤光片构成一热红外通道($10.4\text{--}12.6\mu\text{m}$)。热红外通道的两个HgCdTe器件以对角形排列，器件冷却到100 K。前三个通道用的探测器是光电倍增管，第四个通道用硅光二极管。

前四个通道的瞬时视场为 $86\mu\text{rad}$ ，卫星高度为918 km，对应的地面分辨率为79 m。热红外通道的瞬时视场为 $260\mu\text{rad}$ ，对应的地面分辨率为237 m。卫星星下点在地面投影的速率是6.47 km/s，扫描镜摆动的频率是13.62 Hz，因此扫描周期是73.42 ms，在一个扫描周期内，星下点在地面移动了473 m，而每次扫描的宽度是 $79\times 6=474$ m，两者配合得很好。每次扫描的宽度为185 km，方向自西向东。当扫描镜回扫时，快门轮关闭了光导管与地面景象的通路，由校准光源通过安装在快门轮上的一个可变中性密度滤光器，来测量仪器的灵敏度。

图3为陆地卫星4上的专题制图仪(TM)工作的示意图。它是第二代的多波段扫描仪。其特点是地面分辨率从79 m提高到30 m，其中热红外通道从240 m提高到120 m；波段数由原来的五个增加到七个，并根据地物波谱的特

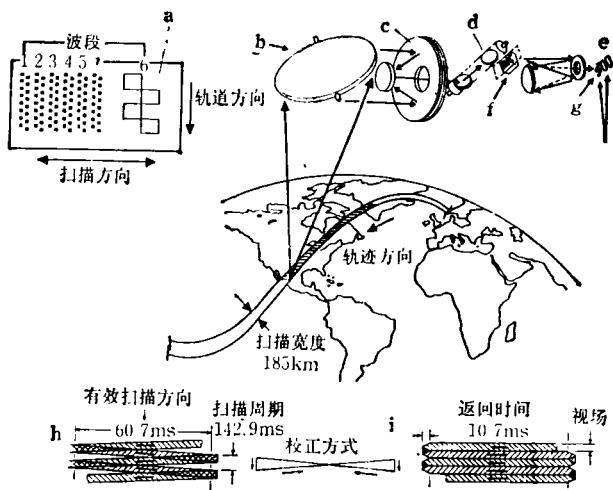


图 3 陆地卫星 4 上的专题制图仪(TM)示意图。

a—TM 探测器排列方式; b—扫描镜; c—主望远镜; d—扫描线校正器; e—中继球面镜; f—1, 2, 3, 4 波段的硅探测器和滤光片; g—5, 6, 7 波段的探测器和滤光片; h—未校正的情况; i—校正后的情况

性将波段的范围选择得更合理，使各波段均有其独特的用途，如表 1 所示。

TM 扫描镜是椭圆形的，长轴为 0.53 m 短轴为 0.41 m。主望远镜的焦距为 2.28 m，相对孔径为 5.6。在焦平面之前有一扫描线校正器，使扫描时来回的轨迹互相平行，实现双向扫描，从

而可使扫描频率降至 7 Hz。在焦平面上有四个探测器列阵，每个列阵有 16 个硅探测器，并与滤光片配合成为 1—4 通道。其他三个通道成像于中继球面镜的焦面上，5, 7 两个中红外通道各有 16 个 InSb 探测器，热红外通道有四个 HgCdTe 探测器，这些探测器需要制冷至 95 K。

表 1 TM 各光谱波段及其应用

波段	光谱范围 (μm)	主要应用	地面分辨率(m)
1	0.45—0.52(蓝)	沿海岸线水域制图, 土壤/植物分类, 落叶树/针叶树分类	30
2	0.52—0.60(绿)	探测健康植物的绿色反射率	30
3	0.63—0.69(红)	探测不同植物的叶绿素的吸收率	30
4	0.76—0.90(近红外)	生物量测定, 绘制水体图	30
5	1.55—1.75(中红外)	植物含水量及湿度测量, 区分云和雪	30
6	10.40—12.50(热红外)	植物热强度测量, 其它热制图	120
7	2.08—2.35(中红外)	水热法制图, 地质探矿	30

陆地卫星飞行高度为 705 km，扫描角为 $\pm 7.5^\circ$ ，对应地面的扫描宽度为 185 km。1—5, 7 通道的瞬时视场为 $42.5 \mu\text{rad}$ ，对应地面分辨率

为 30 m，6 通道的瞬时视场为 $170 \mu\text{rad}$ ，对应地面分辨率为 120 m。每个通道分为 256 等级。因此成象质量较 MSS 有大幅度的提高。

三、电子束扫描方式

电子束扫描系统实际上就是电子摄像机，它由光学聚焦系统、电视摄像系统及放大、控制电路等几部分组成。光学聚焦系统把要拍摄的地面景物成象在摄像管的靶面上，镜头设计的要求与相机镜头没有多大差别。景物在靶面上成象后由斑点很小的电子束对象逐点逐行扫描，把光信号变成电信号，所以电子束是对象平面进行扫描。放大电路把视频信号记录在磁带上，或经过电光转换记录在乳胶底片上。

系统的光谱灵敏范围由电视摄像管靶面的光谱灵敏范围决定，在聚焦系统前面配上滤光片，还可以进一步控制系统的光谱灵敏波段。用于遥感的电视摄像管要有极高的分辨本领、较高的灵敏度和较大的动态范围，而对滞后特性要求不高。

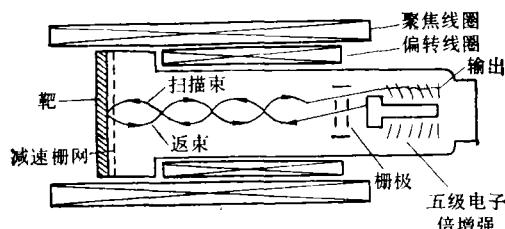


图4 反束光导管结构示意图

图4为陆地卫星上用的反束光导管(RBV)结构示意图。RBV是光导摄像管的变型。电子枪发射的电子经栅极加速射向靶，电子束由聚焦线圈聚成小点，电子束的位置由偏转线圈产生的磁场控制。RBV的靶面所用的光电导材料是ASOS(硫化锑、硫氧化物)，光强处的电导增加，光弱处的电导减小，故电子束射在光强较强的区域时通过靶流过的电子数目较多，因而返回的电子束中的电子数目减小；反之射在光强较弱的区域时，返回电子束中的电子数目较多。返回的电子经过电子倍增器放大，可以提高RBV灵敏度。

RBV的靶面有极高的分辨本领，靶面的有效面积约 $25.4 \times 25.4 \text{ mm}^2$ ，每帧图象扫4125

行，它对应地面 $185 \times 185 \text{ km}^2$ 的面积，对应的地面宽度是45m。在陆地卫星1、2号上装有三台RBV，同时对准同一区域，如图5所示。镜头的焦距是125.9mm，相对孔径是2.8，快门速度分为8、12和16ms三档。三块滤光片把三台RBV分为三个波段：0.475—0.575μm, 0.580—0.680μm, 0.690—0.830μm。

RBV在8—16ms的时间内对地物曝光，由于ASOS靶的电容值较大，靶面的光电导分布在很长的时间内不会消失，电子束以每秒1250行的扫描速度把图象的视频信号记录在磁带上，每帧读出的时间为3.5s，三台摄像机共需10.5s读完。读完后对靶面进行清除，等待下一次曝光，两次曝光的间隔时间是25s，相邻两张照片沿航向有12.5%的重叠。

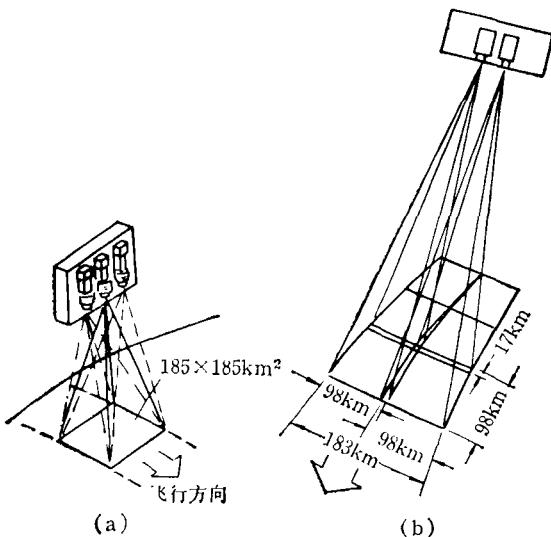


图5 RBV的工作示意图

- (a) 安装在1,2号飞船上的三个照相机；
(b) 安装在3号飞船上的照相机

陆地卫星3号上采用的是两台RBV，各自成像宽度为98km，中间有一定的重叠，总的成像宽度为183km。它只有一个光谱段，即0.505—0.750μm。镜头焦距为236mm。每幅有4125行扫描线，每行取5375个点，它对应的地面分辨率约为24m。它的特点就是几何分辨率高，这是牺牲了波段数目而换来的结果。

电视摄像管的结构复杂，不耐震动，功耗

大,从而限制了它的发展,也推动了更先进的自扫描方式的发展。

四、自扫描方式

采用自扫描方式成象的电荷耦合器件(CCD),是一种用电荷量表示信号大小,用耦合方式传输的新型器件。它具有自扫描、光谱范围宽、功耗小、动态范围宽、无畸变、体积小、重量轻、寿命长、机械性能好、可靠性高等一系列

优点,是一种理想的全固体化的成象器件。

CCD 基本结构与 MOS(金属-氧化物-半导体)器件一样,如图 6(a)所示。它的衬底是 P型半导体,硅的表面有一层绝缘的二氧化硅层,再上面是一层金属作成的电极,这样在 P型硅和电极之间形成一小电容。三个器件构成一个图象单元,各象元的 ϕ_1 电极接同一时钟脉冲线,各象元的 ϕ_2 和 ϕ_3 分别连在一起,三时钟脉冲的波形如图 6(c) 所示。在 $t = t_1$ 时刻, ϕ_1 电位最高, ϕ_2, ϕ_3 的电位为零,此时若光透过衬底

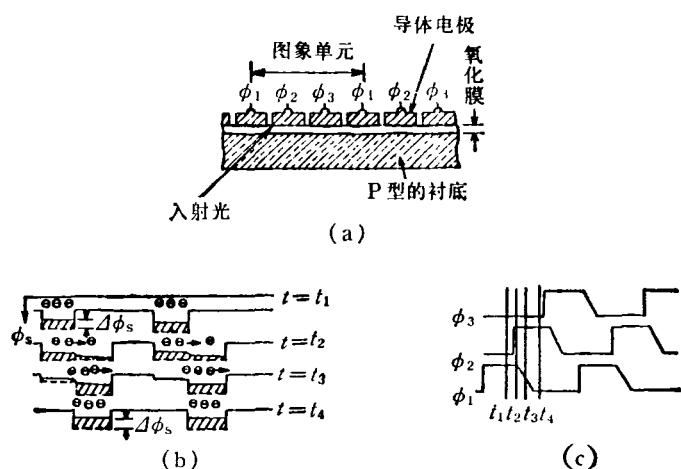


图 6 三相 CCD 器件的工作过程

(a) CCD 截面; (b) 电荷传输过程; (c) 时钟脉冲波形

射到半导体上产生电子-空穴对,则产生的光电子被吸引到 ϕ_1 下面的电场区内,在该电场区内的光电子数与光强成正比。当 $t = t_2$ 时, ϕ_2 的电位升至与 ϕ_1 相同, ϕ_1 电极下的电荷包(光电子)开始向 ϕ_2 扩散。当 $t = t_3$ 时, ϕ_1 的电位下降, ϕ_2 电位最高, 电荷包则从 ϕ_1 完全移向 ϕ_2 。当 $t = t_4$ 时, ϕ_1, ϕ_3 的电位均为零, ϕ_2 的电位最高, 为下一次传输作准备。时钟脉冲不断地重复, 电荷包就从左边向右边传递, 最后从输出二极管输出。

CCD 工作时, 其积分时间(即曝光时间)要远大于传输时间, 以免在传输过程中使信号发生畸变。CCD 除了做成一维阵列外, 还可以做成二维阵列。CCD 器件的光谱区与所用的材料有关, 如目前发展较完善的硅 CCD, 其工作区为 $0.4\text{--}1.1\mu\text{m}$, 如用 InSb 的 CCD, 则可用于

$3\text{--}5\mu\text{m}$ 。

图 7 为法国制造的 SPOT 卫星上的高分辨率可见光遥感器(HRV), 卫星上并排安装两台 HRV。硅 CCD 安放在光学系统的成像面上, 排列方向与飞行方向垂直, 扫描带的宽度由 CCD

(下转第 751 页)